

JBL Performance Manager 2.4 – nová verze již dostupná



U JBL představili novou verzi softwarové aplikace JBL Performance Manager, která slouží pro rychlou a přehlednou konfiguraci zvukových systémů při živém ozvučování i v pevných instalacích. Použití aplikace výrazně zkracuje dobu potřebnou pro vypracování návrhu, zjednodušuje síťové propojení a automatizuje konfiguraci systému. Program uživatele celým procesem postupně a logicky provádí krok za krokem, propojení prvků i ve složité síti redukuje na prosté drag-and-drop a má v sobě obsažená také všechna potřebná rozhraní pro testování, ovládání a kalibraci.

Verze 2.4 zavádí následující vylepšení:

- Plná podpora presetů pro nový systém VTX A12
- Defaultní režim AES pro V-Rack 4 × 3500HD
- Možnost zachování uživatelského nastavení vstupů při přepínání presetů
- V módu Go Online jsou nyní zařízení prezentována v abecedně-číselném pořadí
- Přidán další filtr do Group EQ – nyní k dispozici 12 uživatelských filtrů
- Systém zachovává (nepřepisuje) původní pojmenování jednotlivých zařízení v síti
- Přidán nový filtr pro kompenzaci nízkofrekvenční odezvy systému VTX v závislosti na celkové velikosti použité line array sestavy
- V případě potřeby přesunu komponentů ozvučovacího systému v prostoru program navrhne optimální umístění a vypočítá vzájemnou vzdálenost jednotlivých zařízení



- Možnost volby defaultního módu pro reproduktory a zesilovače
- Nová funkce EQ analyzáru vypíše varovné hlášení v případě, kdy filtry použité v jednotlivých zařízeních jsou v rozporu s filtry Performance Managera
- Nový firmware uživatelského rozhraní přináší moderní styling, kompatibilitu s displeji Retina apod. a dodržuje Windows DPI scaling factor
- Opravena chyba předchozí verze, jež bránila přechodu z funkce Group EQ do Calibrate Array
- Větší plocha a vyšší rozlišení ikon MUTE
- Zvýšen celkový výkon systému

Kde si můžete nový software stáhnout?

- Nová verze softwaru je k dispozici na [tomto odkazu](#)

Budete-li potřebovat jakoukoli pomoc, neváhejte se na nás obrátit.